

УТВЕРЖДАЮ
Директор ЦДТ «Радуга»
Г.Р. Батталова
« 12 » января 2022 года
№ _____

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квест-игры
«Победа за нами» в рамках месячника героико-патриотической работы.

1. Общие положения

Настоящее положение определяет правила проведения квест-игры, а также права и обязанности организаторов и участников.

2. Цели и задачи

Цель игры – формирование патриотических чувств на основе ярких впечатлений, полученных от прохождения квест – игры.

Задачи:

- развивать интеллектуальные и физические способности и стимулировать творческие инициативы;
- развитие умения работать в команде, формирование дружеских отношений между участниками команд;
- пробуждение у детей интереса к истории и военным событиям тех лет.

3. Организаторы игры

МБУ ДО «Центр детского творчества «Радуга» НМР РТ, ДОО «Детская районная Дума» НМР РТ.

4. Участники игры

Участниками квест-игры могут стать учащиеся 7-8 классов Камскополянской СОШ №1 и Камскополянской СОШ №2 с углубленным изучением отдельных предметов. Для этого необходимо **подать заявку (Приложение №1) на участие до 21 января 2022 года** на электронный адрес sch1566@yandex.ru

От каждого учебного заведения к игре допускаются две команды из семи человек.

5. Порядок проведения игры.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. Игра носит соревновательный характер, команды бегут на время.

25 января 2022 г. в 14.00 в ЦДТ «Радуга» проходит регистрация участников квест-игры.

На старте команды получают маршрутный лист, указатель на место, в котором находится игровая точка (следующая игровая точка) и отправляются

на выполнение заданий. На игровой точке команды встречает Наблюдатель (судья) и предлагает выполнить задание, на военную тематику различного характера, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда продолжает движение на следующую игровую точку.

За неправильно выполненное задание наблюдатель ставить штрафные баллы команде.

6. Подведение итогов

После того как все команды соберутся на финише, организаторы квест-игры подводят итоги согласно протоколам (Приложение 2), определяют команду победителей и передают результаты в Штаб игры (ЦДТ «Радуга»).

Награждение победителей квест-игры состоится на площадке ЦДТ «Радуга». Все команды награждаются дипломами ЦДТ «Радуга» за 1, 2 и 3 место.

7. Условия участия в квест-игре

К участию в квест-игре допускается команда, состоящая из семи человек.

Все члены команды должны являться учащимися одного учебного заведения.

Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами квест-игры и пройти инструктаж до начала игры.

Участие в игре подразумевает безоговорочное согласие с правилами квест-игры.

Команда обязана иметь хотя бы один мобильный телефон для экстренной связи с координатором.

Участники команды должны быть одеты согласно погодным условиям.

8. Обеспечение безопасности.

Ответственность за обеспечение безопасности и сохранение жизни участников квест-игры возлагается на руководителя команды.

По всем вопросам обращаться в МБУ ДО «ЦДТ «Радуга» пгт Камские Поляны д.1/07 , электронная почта schl566yandex.ru, тел.33-71-06, Сайфутдинова С.Ю.

Данное положение является вызовом на квест-игру.

**Заявка на участие в квест-игре
«Победа за нами»**

от _____
(наименование образовательного учреждения)

№	Ф.И.О. участника квест-игры	Класс	Инструктаж по ОТ и ТБ проведен (подпись ребенка)	Название команды	Ф.И.О. педагога ответственного за команду участников, контактный телефон
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Подпись директора _____
М.П.